

# Vytvoření obalové křivky v MarushkaDesign



**GEOVAP**

## OBSAH

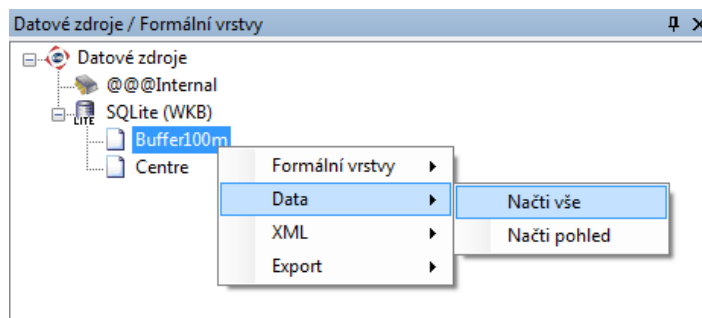
1	CÍL PŘÍKLADU .....	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM .....	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA .....	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGNU .....	4

## 1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme zobrazení obalové křivky nad liniovým objektem. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.0.1.0 a uvedený příklad tedy nemusí být kompatibilní se staršími verzemi.

## 2 Práce s příkladem

- Do složky **c:\MarushkaExamples\** rozbalíme obsah souboru **Buffer\_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **Buffer100m\_CZ.xml**.
- Označíme formální vrstvu **Centre**, v kontextovém menu vybereme Data – Načti vše:



- V mapovém okně zvolíme „Zobraz vše“:

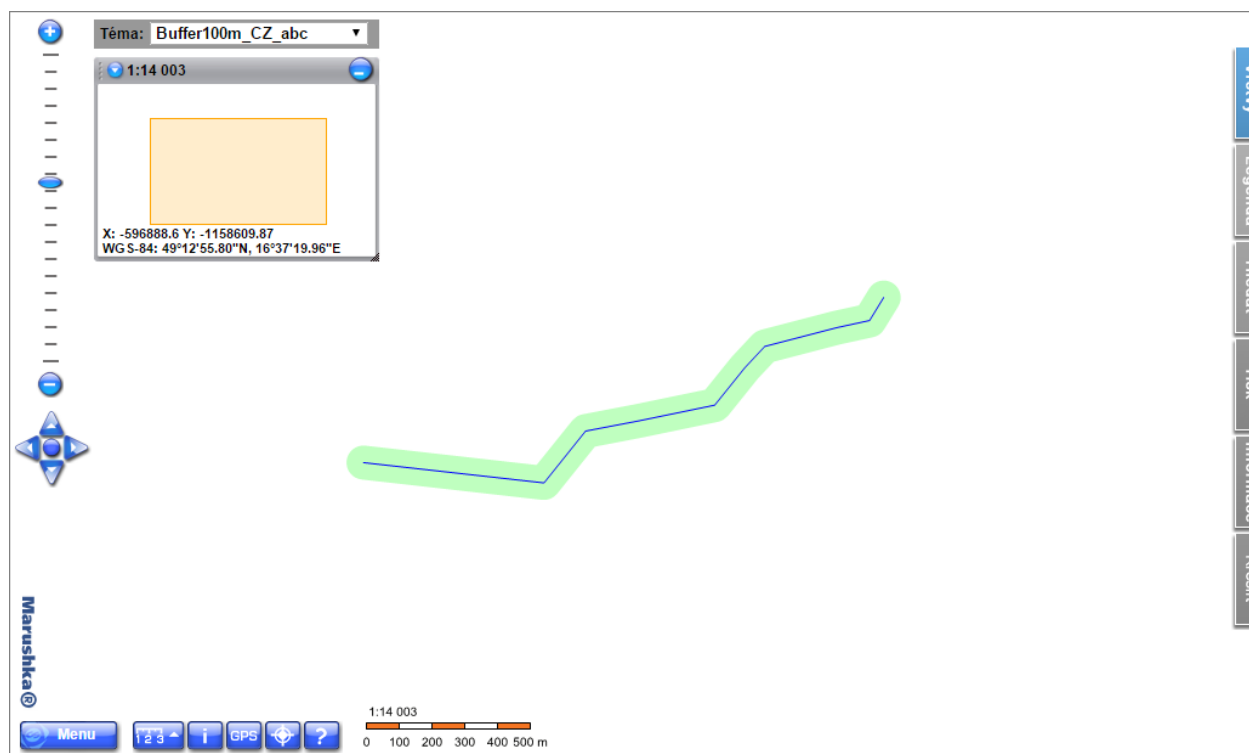


- Spustíme lokální webový server:



### 3 Ukázka dialogového okna

Obr 1: Liniový objekt s vytvořenou obalovou křivkou (bufferem)



## 4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesignu

Testovací příklad obsahuje databázi v SQLite, je v něm vytvořena jedna publikační vrstva. V datovém zdroji jsou dvě formální vrstvy odkazující se na tutéž fyzickou vrstvu (databázovou tabulku). Nositelem dat je fyzická vrstva (databázová tabulka) GS\_TABLE, která obsahuje jeden prvek.

Ve formální vrstvě *Centre* jsou data zobrazena tak, jak jsou uložena v datovém skladu. Ve formální vrstvě *Buffer100m* jsou data zobrazována se změněnou symbologií, kterou jsme si upravili ve vlastnosti této formální vrstvy, v kategorii *2. Měřítko, pořadí, kresba*, kategorie *Symbology*. V této položce jsme upravovali kategorii *Line ~ Color* (zde jsme zvolili světle zelenou se stupněm průhlednosti) a *Line ~ RealWeight*, což je parametr průměru, který zajišťuje vykreslování liniového objektu se zaoblenými vrcholy.