

Dotaz typu Common Info v MarushkaDesignu



GEOVAP

OBSAH

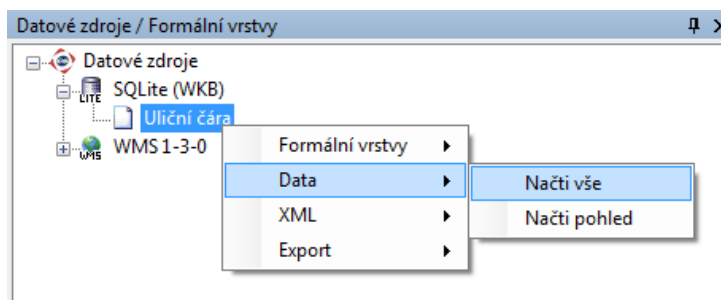
1	CÍL TUTORIÁLU	2
2	PRÁCE S TUTORIÁLEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS TUTORIÁLU V MARUSHKADESIGNU	4

1 Cíl tutoriálu

V tomto tutoriálu si ukážeme funkčnost a použitelnost dotazu typu obecné informace v MarushkaDesignu. Tutoriál byl vytvořen ve verzi 4.0.1.0 a nemusí tedy být kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s tutoriálem

- Do složky **C:\MarushkaExamples** rozbalíme obsah souboru **CommonInfo_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s tutoriálem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **CommonInfo_CZ.xml**.
- Označíme formální vrstvu *Uliční čára* z datového skladu SQLite (WKB), v kontextovém menu vybereme *Data – Načti vše*:



- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:



- Spustíme lokální webový server:



3 Ukázka Dialogového okna

Obr 1: Výsledek dotazu *Obecné informace*, zobrazený v panelu

Informace

Dotazy

Obecné informace

obec: Nový Bydžov

část obce: Chudonice

ulice: 1. máje

1. máje

Hledat

Informace platné k datu: 2014-09-25

Obec: **Nový Bydžov**
 ID obce: **570508**
 Část obce: **Chudonice**
 ID části obce: **107191**
 Ulice: **1. máje**
 ID ulice: **133108**
 Datum: **2014-09-25**

Obr 2: Porovnání výsledků dotazu *Obecné informace* zobrazených v novém okně, s prázdným parametrem *ResultTemplate*, vlevo použit *TableStyle = nogrid*, vpravo *TableStyle = grid*

Výsledek dotazu:
Obecné informace

ulice	1. máje
id ulice	133108
část obce	Chudonice
id části obce	107191
obec	Nový Bydžov
id obce	570508

100%

Výsledek dotazu:
Obecné informace

ulice	1. máje
id ulice	133108
část obce	Chudonice
id části obce	107191
obec	Nový Bydžov
id obce	570508

100%

4 Stručný popis tutoriálu v MarushkaDesignu

Cílem tohoto tutoriálu je demonstrovat funkčnost a použitelnost dotazu typu *Obecné informace* v MarushkaDesignu. Dotaz *Obecné informace* umožňuje zobrazení obecných informací bez výběru grafického elementu v mapovém okně. Ve webové publikaci je tento typ dotazů standardně zobrazován v kartě *Informace*. Dotaz umožňuje definovat více vstupních parametrů, parametry mohou být i číselníky, popřípadě číselníky/seznamy hodnot definované v kaskádě. Tento druh dotazu není spojen s prvkem *LayerName*, tento údaj je totiž uveden v parametru *SlqStmtTemplate*.

Pomocí tohoto dotazu, k němuž jsou vytvořeny seznamy hodnot, je možné vyhledat kaskádovitě obec, část obce a ulici a k tomuto výsledku zobrazit libovolné informace, například v podobě HTML stránky.

Projekt kvůli jednoduchosti a přehlednosti zahrnuje pouze 3 obce z POÚ Nový Bydžov, části těchto obcí a ulice. Konkrétně se jedná o obce Nový Bydžov, Skřivany a Smidary. Formální vrstva *Uliční čára* zobrazuje uliční čáry těchto obcí a texty z datového skladu SQLite (WKB), kvůli lepší viditelnosti jsou uliční čáry zobrazovány žlutou barvou a texty červenou. K projektu je rovněž připojena pomocí WMS 1.3.0 podkladová ortofoto mapa České republiky (formální vrstva *Ortofoto* v datovém skladu WMS 1-3-0).

V knihovně dotazů jsou vytvořeny celkem 3 seznamy hodnot k dotazu *Obecné informace*. Pro každý z definovaných parametrů existuje právě jeden seznam hodnot: pro výběr obce, části obce a ulice. Všechny tyto seznamy hodnot, vyjma prvního, mají nastavenou položku *Dependency* ve vlastnostech seznamu hodnot na hodnotu „True“, to znamená, že jsou závislé na výsledcích předchozích dosazených proměnných.

U dotazu *Obecné informace* je nutné definovat mimo jiné parametry *QueryParams* (počet parametrů je v rozmezí 0 – N), *SlqStmtTemplate* a volitelně *ResultTemplate*. O těchto parametrech více v kapitole [4.1](#) tohoto dokumentu.

V praxi je pomocí tohoto dotazu možné zobrazit k vyhledaným názvům obcí, částem obcí a ulicím například jejich *ID*, jak je to uvedeno v přiloženém projektu. Namísto *ID* by bylo možné zobrazit jakoukoliv jinou obecnou informaci z databáze, například počet obyvatel, volební účast, či kterýkoliv jiný údaj přiřazený k danému prostorovému prvku.

4.1 Vlastnosti dotazu Obecné informace:

V následujícím výčtu je uveden výběr vlastností, kterými je možné ovlivnit chování dotazu typu *Obecné informace*. Jednotlivé položky jsou pro přehlednost rozřazeny do kategorií, stejně jak tomu je ve vlastnostech formálních vrstev v MarushkaDesignu.

4.1.1 Kategorie 2. Vlastnosti dotazu

- **QueryBuf** – Maximální počet výsledků jednoho dotazu, implicitní hodnota je 1.
- **QueryParameters** – Definice parametrů, které slouží jako parametry pro vyhledávání v SQL dotazu.
- **ResultTemplate** – Tato vlastnost dotazu je volitelná, může obsahovat kompletní HTML, včetně stylů javascriptu (zde konkrétně červená, žlutá a fialová barva výsledků dotazu). Vše mezi `~DETAIL~` a `~DETAIL_END~` se bude opakovat podle počtu výsledků. Jména uvozená znaky `~~` (tilda) jsou pojmenované aliasy z SQL query dotazu.

Následuje ukázka vlastnosti *ResultTemplate*, obsahující HTML formulář z přiloženého projektu, **pozn. fialovou barvou jsou uvedeny poznámky, uvedené zde pouze jako doplňující informace, v samotném HTML formuláři uvedeny nejsou:**

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Test</title>
Informace platné k datu: ~SYSDATE~
</head>
<body
```

Pokud template vrací alespoň jeden řádek, lze jeho hodnoty použít i v hlavičce – používá se například pro konstanty, kdy se u všech řádků vrací SYSDATE (aktuální datum) a v hlavičce se pak vypíše text: Informace platné k datu: ~DATE~, kde bude hodnota ~DATE~ nahrazena hodnotou aktuálního data.

Zde je začátek stránky, může sem být vložena kompletní HTML, včetně stylů javascriptu atd. Vše mezi ~DETAIL~ a ~DETAIL_END~ se bude opakovat podle počtu výsledků. Hodnota prvního řádku:

```
~DETAIL~
<hr>
Obec: <span style="color: red">~obec~</span>
<BR>
ID obce: <span style="color: yellow">~id obce~</span>
<BR>
Část obce: <span style="color: red">~část obce~</span>
<BR>
ID části obce: <span style="color: yellow">~id části obce~</span>
<BR>
Ulice: <span style="color: red">~ulice~</span>
<BR>
ID ulice: <span style="color: yellow">~id ulice~</span>
<BR>
Datum: <span style="color: green">~SYSDATE~</span>
<BR>
~DETAIL_END~

<hr>
<BR>
<br>
```

Zde je konec stránky, což je také kompletní HTML

```
</body>
</html>
```

- ***SlqStmtTemplate*** – SQL šablona dotazu

Následuje ukázka SQL dotazu *SlqStmtTemplate* z příloženého projektu:

```
SELECT A.NAZEV "ulice", A.ULICE_ID "id ulice", B.NAZEV "část obce",
B.COBCI_ID "id části obce", C.NAZEV "obec", C.OBCE_ID "id obce"
FROM
UIR_ULICE A, UIR_COBCI B, UIR_OBCE C
WHERE
A.NAZEV LIKE '~3~%'
AND A.OBCE_ID = B.OBCE_ID AND B.NAZEV LIKE '~2~'
AND B.COBCI_ID = C.COBCI_ID AND C.NAZEV LIKE '~1~'
ORDER BY
A.NAZEV ASC
```

Pomocí dotazu výše je definováno, jaké informace z databáze se zobrazí ve výsledku dotazu *Obecné informace*. Rovněž jsou zde nadefinovány aliasy sloupců, ty jsou potom dosazovány do HTML formuláře *ResultTemplate*.

Dotaz obsahuje parametry ~(string)1~ ... ~(string)3~, kde 1 ... 3 jsou indexy pořadí parametrů uvedených ve sloupci *QueryParameters* asociovaného dotazu *Obecné informace*.

4.1.2 Kategorie 4. Zobrazení výsledku

- **ResultHeight** – výška informační bubliny (v pixelech)
- **ResultWidth** – šířka informační bubliny (v pixelech)
- **TableStyle** – typ zobrazení dotazu v klientovi (*grid* – s mřížkou / *nogrid* - bez mřížky), viz Obr 2
- **TargetName** – dotaz se zobrazí v okně s daným názvem
- **ViewStyle** – typ zobrazení dotazu v klientovi (*InNewWindow* – výsledek se zobrazí v novém okně, *InPanel* – výsledek se zobrazí v panelu Informace (viz Obr 1), *InPopUpBubble* – výsledek se zobrazí ve vyskakovací bublině)
- **WindowLeft** – odsazení okna zleva při otevření nového okna
- **WindowOrigin** – počátek okna – určuje roh klienta pro výpočet jeho polohy
- **WindowTop** – odsazení shora při otevření nového okna