Parametry Passed Params v MarushkaDesignu



OBSAH

1	CÍL PŘÍKLADU	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGNU	5

1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme práci s parametry Passed Params v MarushkaDesignu. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.0.1.0 a nemusí být tedy kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

- Do složky c:\MarushkaExamples\ rozbalíme obsah souboru PassedParams_CZ.zip. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt PassedParams_CZ.xml.
- Označíme všechny formální vrstvy v datovém skladu SQLite (WKB), v kontextovém menu vybereme Data – Načti vše:

Datové zdroje / Formá	lní vrstvy			ųΧ
🖃 🍥 Datové zdroje				
SQLite (WK	(B)			
📄 Body				
Linie				
i Texty				
	Formální vrstvy	•	1	
	Data	•	Načti vše	
	XML	+	Načti pohled	
	Export	•		
-				

• V mapovém okně zvolíme zobrazit "Vše":



o Spustíme lokální webový server:





3 Ukázka dialogového okna

PassedParams Editor								
Jméno	Hodnota	Тур						
BARVA_LINIE	255 125 125 125	String						
BARVA_TEXTU	255 0 104 139	String						
BARVA_VYPLNE	0 255 255 255	String						
BUNKA	PointGreen	String						
ID	10	Long						
OK Cancel								

Obr 1: Ukázka nadefinovaných parametrů v PassedParams editoru

Obr 2: Ukázka výsledku dotazu bez uživatelsky definovaných parametrů v MarushkaDesignu





Obr 3: Ukázka výsledku dotazu s uživatelsky nastavenými parametry ve webovém prohlížeči



4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesignu

Parametry Passed Params

Jednotlivé parametry *PassedParams* slouží k substituci do jednotlivých databázových dotazů. V případě jejich použití je nutné tyto parametry definovat ve vlastnosti projektu *PassedParams*. Zde je třeba vyplnit jméno konkrétního parametru, jeho defaultní hodnotu (v případě, že není poslána pro konkrétní parametr hodnota uživatelem, tak je dosazena tato defaultní hodnota) a typ parametru. Seznam parametrů k tomuto projektu je možné vidět ve vlastnostech projektu *PassedParams* i na Obr 1.

Takto definované parametry je potom možné volat i zvenku, navíc je možné uživatelsky definovat konkrétní hodnotu parametru. Tyto parametry je možné volat i přímo na URL adrese, viz dále. Pro úspěšné využití je nutné použité parametry definovat v *DBColumnsToClient*.

Příklad obsahuje 3 formální vrstvy v datovém skladu SQLite:

1. Formální vrstva **Body** zobrazuje bodové souřadnice vybraných měst na Slovensku. V *DBColumnsToClient* má definován tento řetězec:

~(string)BUNKA~ SET_PARS_CELLNAME

Ten určuje jméno parametru, místo něhož je dosazováno konkrétní jméno buňky. Tato buňka je následně v daných souřadnicích vykreslována.

2. Formální vrstva *Linie* zobrazuje hranice krajů Slovenské republiky. V *DBColumnsToClient* má definován tento řetězec:

~(string)BARVA_LINIE~ SET_PARS_RGBCOLOR, ~(string)BARVA_VYPLNE~, CASE WHEN ID=~(long)ID~ THEN '75 255 255 0' ELSE '0 0 0 0' END SET PARS RGBFCOLOR

Pomocí tohoto řetězce je jednak určeno jméno parametru, místo něhož je dosazována barva linie hranic krajů. Dále je pomocí CASE nastaveno, že se obarví vybraný polygon kraje, dle ID zavolaného zvenku uživatelem (ID 1-9).

 Formální vrstva *Texty* zobrazuje texty k souřadnicím vybraných měst na Slovensku. V *DBColumnsToClient* má definován tento řetězec:

CITY SET_PARS_TEXT, ~(string)BARVA_TEXTU~ SET_PARS_RGBCOLOR, '0 0 500' SET PARS POINT FROM CORG

Ten definuje, že jsou vykreslované texty ze sloupce CITY. Dále definuje jméno parametru pro barvu textů a také posun textu.

Parametry s tildami (~) je potom možné volat zvenku, toho lze docílit, když v lokálním webovém serveru klikneme na tlačítko 😰 Otevřít ve výchozím prohlížeči.

Při zadávání URL adresy do prohlížeče pak stačí do zobrazené URL adresy projektu definovat parametry a zadat jejich hodnoty. Při zadávání jsou jednotlivé parametry odděleny znakem **&**.

V tomto projektu je možné konkrétně zadat pro parametry **BARVA_LINIE** a **BARVA_TEXTU** jakoukoliv hodnotu ve formátu ARGB, jednotlivé hodnoty ARGB kódu musí být odděleny mezerou (znak %20). Parametr **BUNKA** dovoluje zadat hodnoty *PointRed* nebo *PointGreen*, což jsou názvy buněk z knihovny buněk. Pro parametr **ID** je možné definovat hodnoty 1 – 9, což odpovídá ID polygonů jednotlivých krajů. Při zadání vyšší či nižší hodnoty než je uvedené rozpětí nebude vybarven žádný polygon. Defaultní hodnota byla schválně nastavena na -1, protože v projektu není dostupný prvek s tímto id a my chceme, aby nebyl defaultně vybarven žádný polygon. Parametr **BARVA_VYPLNE** dovoluje definovat barvu parametru v URL, pokud však uživatel nepošle hodnotu parametru ID, tak bude přednostně použita tato hodnota a hodnota parametru BARVA_VYPLNE se nezmění.

Konkrétně lze hodnoty parametrů v URL definovat například takto:

[adresaserveru]MarushkaService/default.aspx?[themeid]&BARVA_LINIE=255%200% 20128%200&BARVA TEXTU=255%20128%200%20128&BUNKA=POINTRED&ID=6

Po vyplnění adresy serveru, ld tématu a těchto konkrétních parametrů se zadanými hodnotami, se potom stav výsledku dotazu změní ze stavu na Obr 2, a nově bude odpovídat situaci na Obr 3.

