

Použití pseudosloupce **SET_PARS_TEXTURE** v MarushkaDesignu



GEOVAP

OBSAH

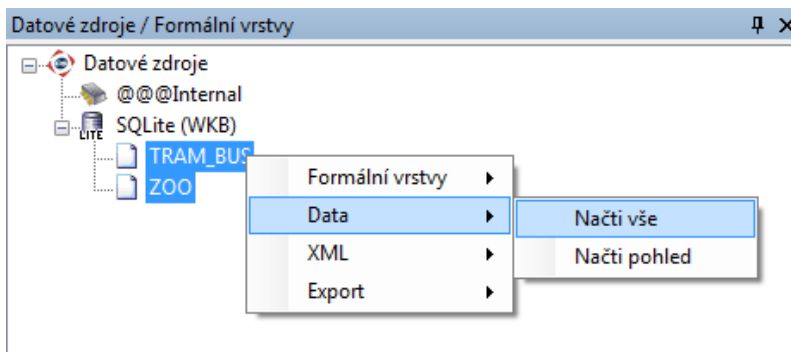
1	CÍL PŘÍKLADU	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGNU	4

1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme práci s pseudosloupcem SET_PARS_TEXTURE v MarushkaDesignu. Příklad byl vytvořen ve verzi 3.1.16.0 a nemusí být tedy kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

- Do složky **c:\MarushkaExamples** rozbalíme obsah souboru **SET_PARS_TEXTURE_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **SET_PARS_TEXTURE_CZ.xml**.
- Označíme formální vrstvy *TRAM_BUS* a *ZOO*, v datovém skladu SQLite (WKB), v kontextovém menu vybereme Data – Načti vše:



- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:

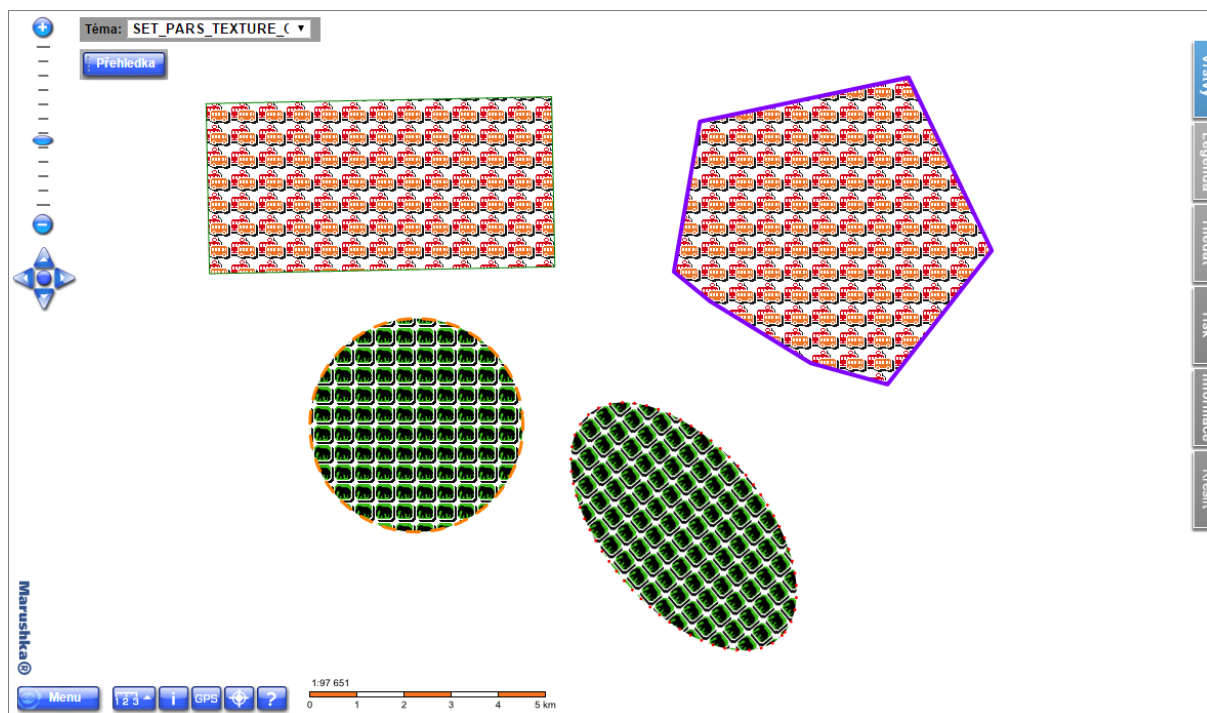


- Spustíme lokální webový server



3 Ukázka dialogového okna

Ukázka výsledného dialogového okna v MarushkaDesignu



4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesignu

Tento příklad obsahuje databázi v SQLite se dvěma formálními vrstvami. Tyto formální vrstvy se odkazují na tabulku DATATABLE. Formální vrstva *TRAM_BUS* vykresluje jako základní geometrii obdélník a polygon, formální vrstva *ZOO* vykresluje kruh a elipsu.

V tomto příkladu je demonstrováno použití pseudosloupce SET_PARS_TEXTURE, který definuje výplň plochy prostřednictvím libovolné rastrové buňky z knihovny buněk.

V knihovně buněk jsou 2 buňky, pomocí kterých je definována výplň zmíněných geometrických objektů.

Formální vrstva *TRAM_BUS* obsahuje v definici vlastností v kategorii *4. Vlastnosti databázové vrstvy*, v položce *DBCOLUMNSToClient* definováno: 's-a.png' SET_PARS_TEXTURE, čímž je definována buňka pro výplň ploch dané vrstvy. V položce *DBWhereClause* pak tato vrstva obsahuje definici: `id = 1 OR id = 2`, což znamená, že takto definovaná formální vrstva obsahuje pouze prvky s ID 1 a 2.

Formální vrstva *ZOO BUS* obsahuje v definici vlastností v kategorii *4. Vlastnosti databázové vrstvy*, v položce *DBCOLUMNSToClient* definováno: 'zoo.png' SET_PARS_TEXTURE, čímž je definována buňka pro výplň ploch dané vrstvy. V položce *DBWhereClause* pak tato vrstva obsahuje definici: `id = 3 OR id = 4`, což znamená, že takto definovaná formální vrstva obsahuje pouze prvky s ID 3 a 4.

Buňky definující výplň mají pevnou pixelovou velikost, proto se jednotlivé buňky v každém měřítku zobrazují ve stejné velikosti.